



Laboratorio gdr: “Aspiranti eroi.”

Con il laboratorio GDR si vuole creare un momento ludico, educativo e di socializzazione per ogni età.

Lo scopo del laboratorio è creare uno spazio condiviso dove, tramite il gioco di ruolo, verranno perseguiti i seguenti obiettivi:

- 1) Utilizzo delle abilità sociali necessarie alla vita di tutti i giorni
- 2) Creazione/rafforzamento di legami d'amicizia.
- 3) Sviluppo e uso delle regole del comportamento collaborativo
- 4) Sviluppo delle capacità di problem solving
- 5) Stimolare l'immaginazione
- 6) Favorire lo sviluppo di abilità di Teoria della Mente

Cosa si farà nel laboratorio?

Durante il laboratorio i partecipanti saranno i protagonisti di un GDR (Gioco di Ruolo). Interpretano personaggi di fantasia (maghi, guerrieri, paladini, sacerdoti, etc) che dovranno portare a termine una o più missioni: per riuscirci sarà necessario affrontare diversi “ostacoli”(ricerca di informazioni, sviluppo cooperativo di piani d'azione, sopravvivenza dei personaggi propri e altrui, etc). Grazie a questi sarà possibile perseguire gli obiettivi del laboratorio (e del gioco stesso).

Alla fine di ogni incontro si terrà una discussione sui momenti chiave della giornata: individuare i comportamenti che hanno maggiormente contribuito al raggiungimento degli obiettivi della sessione, permetterà ai partecipanti di acquisire una maggiore consapevolezza delle abilità utilizzate.

Cosa è un GDR?

Un gioco di ruolo è un gioco dove i giocatori interpretano uno o più personaggi e tramite la conversazione e lo scambio dialettico creano uno spazio immaginato, dove avvengono fatti fittizi, avventurosi, in un'ambientazione narrativa che può ispirarsi ad un romanzo, ad un film, ad una qualsiasi fonte creativa, storica o di pura invenzione.

Le regole di un gioco di ruolo indicano come, quando e in che misura, ciascun giocatore può influenzare lo spazio immaginato. Nella maggior parte di questi giochi, quelli più tradizionali, un giocatore specialmente designato, detto master (o "gamemaster", "custode", "narratore", ecc.) seguendo il regolamento e l'ambientazione del gioco, agisce da arbitro e conduce la seduta di gioco, descrive il mondo nel quale i giocatori si muovono e determina i risultati delle azioni che gli altri giocatori intendono far compiere al proprio personaggio. Ogni personaggio è caratterizzato da svariate caratteristiche a seconda del tipo di gioco di ruolo (ad esempio forza, destrezza, intelligenza, carisma e così via), generalmente definite tramite punteggi, che ne descrivono le

capacità. Le azioni intraprese nel gioco riescono o falliscono secondo un sistema di regole formali e di linee guida.

Cosa serve per giocare di ruolo?

Regolamento, carta, gomme, matite, dadi e.....tanta fantasia.

Tutta la sessione si svolge nell'immaginario, ovvero nella mente di ognuno dei giocatori. Essi sono burattinai che, tramite la descrizione, manovrano i propri personaggi con i limiti e le abilità dettate dalla scheda del personaggio e dal regolamento usato. Dadi, schede ed un'eventuale mappa sono generalmente gli unici strumenti fisici presenti sul tavolo di gioco.



Chi può partecipare?

Non ci sono limiti di età per giocare di ruolo, di conseguenza il laboratorio è aperto a tutti coloro che desiderano parteciparvi: è comunque preferibile creare gruppi distinti per fasce di età per favorire la socializzazione tra pari.

Organizzazione del laboratorio

Conduttore laboratorio: Dott. Tullio Ferracciolo

Dimensione dei gruppi: 3-6 persone

Durata di ogni incontro: 2 ore

Frequenza incontri: bisettimanale

Costo: 50 euro per blocco da 5 incontri